

KẾ HOẠCH

Tổ chức Cuộc thi trực tuyến “Công dân số An Hải - Làm chủ công nghệ, kết nối tương lai” Hưởng ứng Ngày Chuyển đổi số quốc gia 10/10 và Ngày Công dân số 15/10 năm 2026

Thực hiện Kế hoạch số 322/KH-UBND ngày 30/9/2026 của UBND phường An Hải về tổ chức các hoạt động hưởng ứng Ngày Chuyển đổi số quốc gia (10/10) và Ngày Công dân số Việt Nam (15/10) trên địa bàn phường An Hải năm 2026; Chủ tịch UBND phường An Hải ban hành Kế hoạch tổ chức cuộc thi trực tuyến với chủ đề “Công dân số An Hải - Làm chủ công nghệ, kết nối tương lai”, cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU

1. Mục đích

a) Tuyên truyền, phổ biến sâu rộng các quan điểm, mục tiêu, nhiệm vụ và giải pháp của Nghị quyết số 57-NQ/TW; nâng cao nhận thức, trách nhiệm của cán bộ, công chức, viên chức, người lao động và Nhân dân về vai trò của khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số.

b) Cập nhật kiến thức pháp luật về chuyển đổi số, trí tuệ nhân tạo, công nghiệp công nghệ số và phát triển công dân số; khuyến khích người dân chủ động sử dụng dịch vụ công trực tuyến, định danh và xác thực điện tử, thanh toán số, các nền tảng số thiết yếu và thực hành kỹ năng an toàn trên môi trường mạng.

c) Phát huy vai trò của các Tổ công nghệ số cộng đồng và Đề án 06 (Tổ CNSCĐ) trong tuyên truyền, hướng dẫn, hỗ trợ người dân tham gia cuộc thi và vận dụng kiến thức số vào đời sống.

2. Yêu cầu

a) Cuộc thi được tổ chức thiết thực, tiết kiệm, hiệu quả, dễ tiếp cận trên điện thoại thông minh và máy tính; nội dung câu hỏi chính xác, rõ ràng, phù hợp nhiều nhóm đối tượng và gắn với tình huống thực tế tại địa phương.

b) Bảo đảm công khai, minh bạch, công bằng; có giải pháp hạn chế thi hộ, đăng ký trùng lặp và gian lận. Việc thu thập, sử dụng, lưu trữ và công bố dữ liệu người dự thi phải đúng mục đích, giới hạn ở mức cần thiết và tuân thủ quy định về bảo vệ dữ liệu cá nhân.

II. CHỦ ĐỀ, NỘI DUNG, ĐỐI TƯỢNG VÀ HÌNH THỨC

1. Chủ đề: “Công dân số An Hải - Làm chủ công nghệ, kết nối tương lai”.

2. Nội dung tìm hiểu

Nghị quyết số 57-NQ/TW ngày 22/12/2024 của Bộ Chính trị; Luật Chuyển đổi số năm 2025; Luật Trí tuệ nhân tạo năm 2025; Luật Công nghệ công nghệ số năm 2025; Nghị quyết số 66.22/2026/NQ-CP ngày 09/7/2026 của Chính phủ về phát triển công dân số và các quy định liên quan.

3. Đối tượng tham gia

Cán bộ, công chức, viên chức, người lao động; đoàn viên, hội viên các tổ chức chính trị, xã hội và Nhân dân trên địa bàn phường An Hải.

4. Hình thức

Thi trắc nghiệm trực tuyến trên nền tảng do Ban Tổ chức lựa chọn, dự kiến sử dụng nền tảng số Myaloha. Người dự thi truy cập bằng đường dẫn hoặc mã QR được công bố chính thức.

5. Thời gian tổ chức cuộc thi

Thời gian bắt đầu cuộc thi từ lúc **8 giờ 00** ngày **06/10/2026** đến **17 giờ 00** ngày **12/10/2026**.

6. Quy mô ngân hàng câu hỏi và bài thi

Xây dựng ngân hàng dự kiến 60 câu hỏi, chia theo 05 nhóm nội dung. Mỗi lượt thi gồm 20 câu hỏi được hệ thống lựa chọn ngẫu nhiên, thời gian làm bài 15 phút; mỗi câu trả lời đúng được 01 điểm, tổng điểm tối đa 20 điểm. Các thông số chính thức được quy định tại Thẻ lệ cuộc thi.

7. Cơ cấu Giải thưởng

- a) 01 Giải Nhất: Tiền thưởng 2.000.000 đồng, kèm Giấy khen của Ban tổ chức.
- b) 02 Giải Nhì: Mỗi Giải gồm Tiền thưởng 1.500.000 đồng, kèm Giấy khen của Ban tổ chức.
- c) 03 Giải Ba: Mỗi Giải gồm Tiền thưởng 1.000.000 đồng, kèm Giấy khen của Ban tổ chức.
- d) 05 Giải Khuyến khích, Mỗi Giải gồm Tiền thưởng 700.000 đồng, kèm Giấy khen của Ban tổ chức.

III. NGUỒN KINH PHÍ THỰC HIỆN

Kinh phí tổ chức cuộc thi được bảo đảm từ nguồn ngân sách phường theo dự toán được cấp có thẩm quyền phê duyệt và các nguồn kinh phí hợp pháp khác (nếu có).

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Phòng Văn hóa - Xã hội phường

- a) Tham mưu xây dựng Kế hoạch, Bộ đề thi, thành lập Ban tổ chức và Thẻ lệ để tổ chức cuộc thi.
- b) Lên dự toán kinh phí tổ chức cuộc thi, thanh quyết toán theo quy định.

c) Phối hợp với Đoàn thanh niên phường hoàn thiện các nội dung và tổ chức thi trực tuyến trên nền tảng số Myaloha. Theo dõi số liệu và tổng hợp kết quả báo cáo về Ban tổ chức cuộc thi.

d) Tham mưu Tổng kết, trao giải thưởng cuộc thi trực tuyến trong Tháng 10/2026.

2. Phòng Kinh tế, Hạ tầng và Đô thị phường

Căn cứ Kế hoạch phối hợp với Phòng Văn hoá - Xã hội phường tham mưu phân bổ kinh phí đảm bảo thực hiện các nhiệm vụ theo Kế hoạch đề ra.

3. Trung tâm Cung ứng dịch vụ sự nghiệp công phường

Đăng tải các nội dung, thể lệ cuộc thi trên các kênh thông tin cơ sở của phường như Trang thông tin điện tử, Trang mạng xã hội Facebook, Zalo OA phường để các đối tượng dễ tiếp cận và tham gia cuộc thi.

4. Công an phường, Quân sự phường, các cơ quan, đơn vị, Trường học trên địa bàn phường

Tổ chức thông tin các nội dung, thể lệ cuộc thi để cán bộ, công chức, viên chức, chiến sỹ thuộc cơ quan, đơn vị tham gia.

5. Đề nghị các Tổ chức chính trị, xã hội phường

a) Phối hợp với UBND phường tổ chức thông tin, tuyên truyền các nội dung, thể lệ cuộc thi để đoàn viên, hội viên được biết và tham gia đầy đủ.

b) Đề nghị Đoàn thanh niên phường phối hợp xây dựng nội dung, cấu hình các thông tin trên cổng thi trực tuyến Myaloha và phân công thành viên tham gia Ban tổ chức, Tổ thư ký để đảm bảo cuộc thi diễn ra thành công tốt đẹp.

6. Tổ dân phố và Tổ công nghệ số cộng đồng và Đề án 06 phường

Tổ chức thông tin, tuyên truyền các nội dung, thể lệ cuộc thi trên các kênh Zalo Tổ dân phố để đồng đảo người dân thuộc Tổ dân phố tham gia, Hưởng ứng Ngày chuyển đổi số quốc gia (10/10) và Ngày Công dân số (15/10).

Trên đây là Kế hoạch tổ chức cuộc thi trực tuyến “Công dân số An Hải - Làm chủ công nghệ, kết nối tương lai” hưởng ứng Ngày Chuyển đổi số quốc gia (10/10) và Ngày Công dân số (15/10) trên địa bàn phường An Hải. Đề nghị các đơn vị phối hợp triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Sở Khoa học và Công nghệ (b/c);
- TT Đảng ủy, HĐND phường (b/c);
- Chủ tịch, các PCT UBND phường;
- Công an phường, Quân sự phường;
- Các cơ quan, đơn vị thuộc UBND phường;
- Các tổ chức chính trị, xã hội phường;
- Các Trường học thuộc phường;
- Bí thư Chi bộ, Trưởng ban CTMT phường;
- Tổ dân phố, Tổ CNSCĐ phường;
- Lưu: VT, VHXH.

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**



Trần Thị Nhó

